

Encuesta de Satisfacción.

2 0 2 3



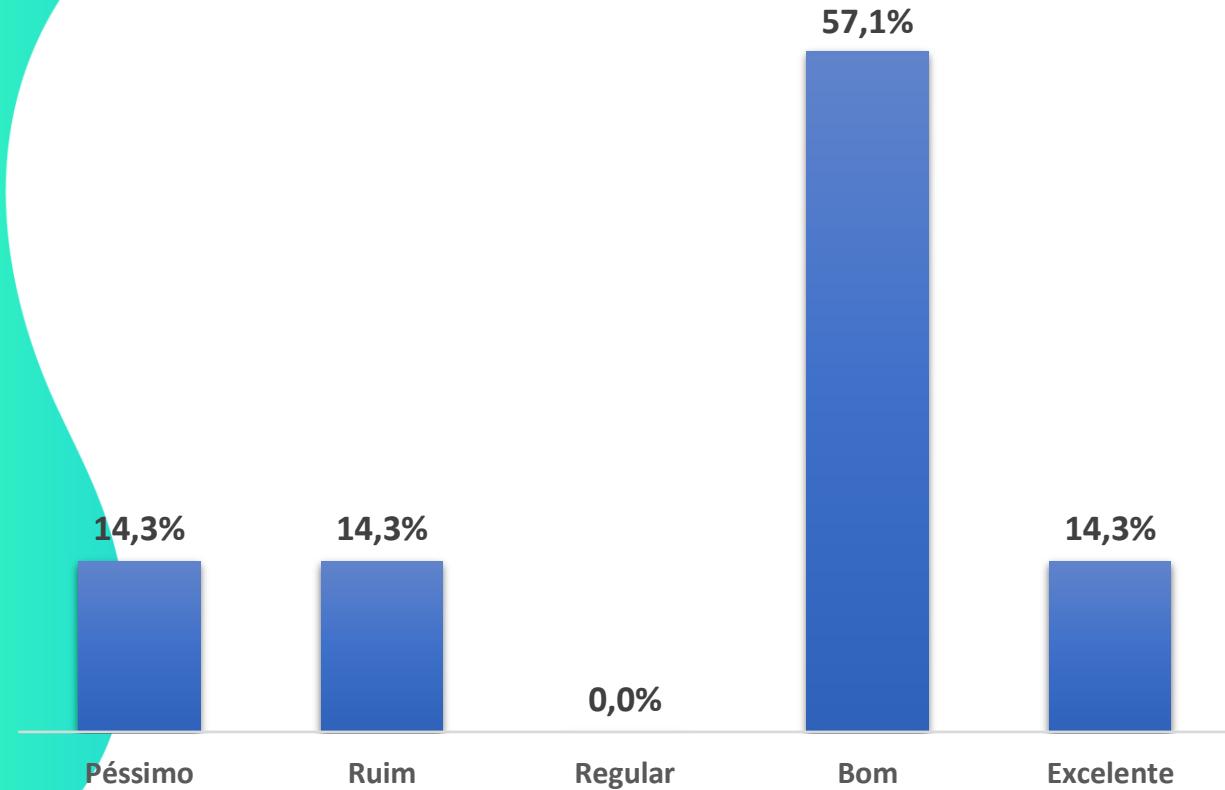
- ✓ Evento realizado el 16 de feb 2023.
- ✓ Para la evaluación de los ítems se consideró una escala de 1 a 5, siendo 1 terrible y 5 excelente.
- ✓ La calificación 3 (regular) es neutral, o sea no se tiene en cuenta en los cálculos de investigación.
- ✓ Ecuación de cálculo de los índices:

Índice = (suma del porcentaje de calificaciones por encima de 3) – (suma del porcentaje de calificaciones por debajo de 3)

$$(BUENO + EXCELENTE) - (PÉSIMO + MALO)$$

EQUIPO

EQUIPO: 4NETWORK



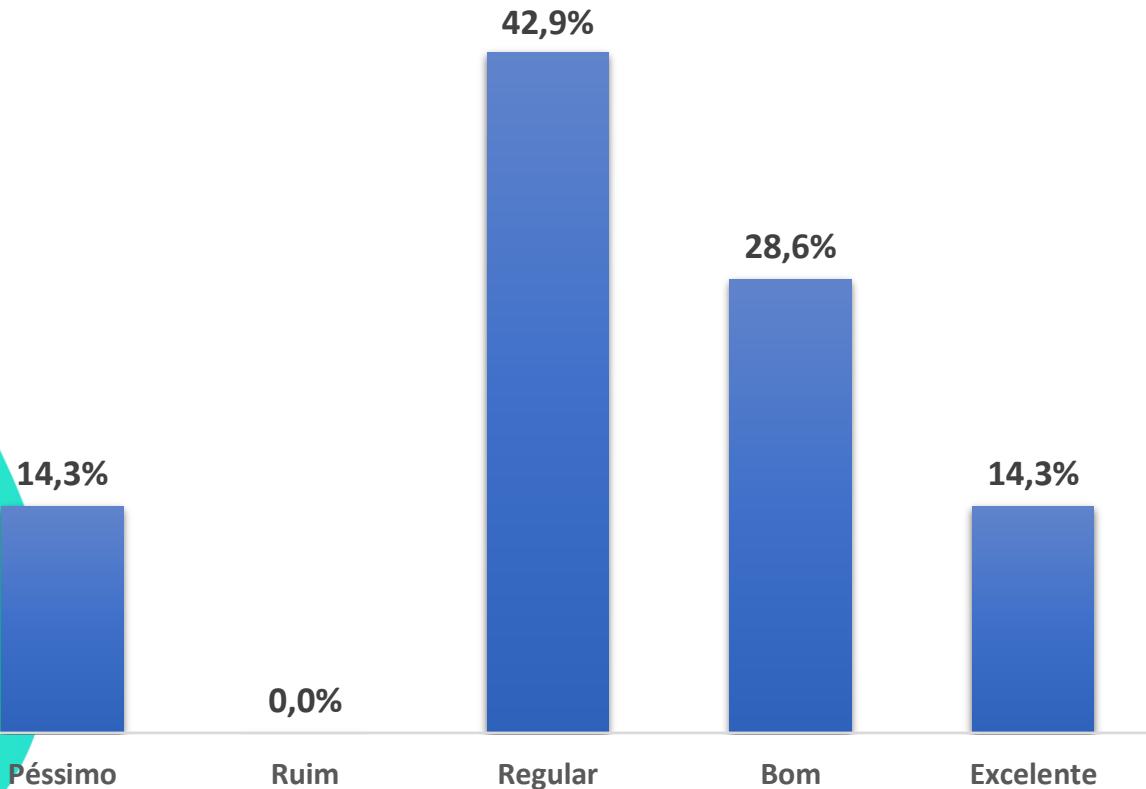
EQUIPO GENERAL

36%

4NETWORK

43%

EQUIPO: MODERADORES



EQUIPO GENERAL

36%

MODERADORES

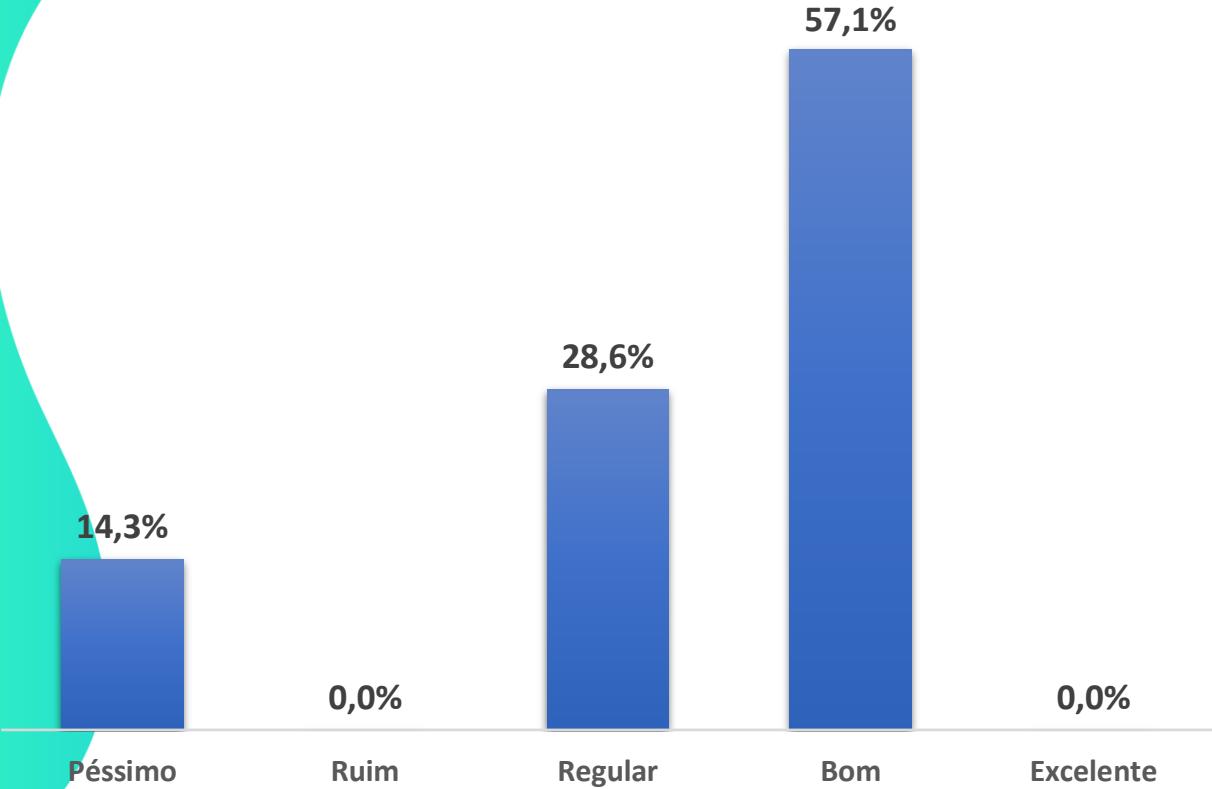
29%

OBSERVACIONES:

- **El evento no supo captar la atención del público desde el inicio, mucho que desear en relación a la edición anterior del evento.**

EVENTO

EVENTO: TEMA DEL EVENTO



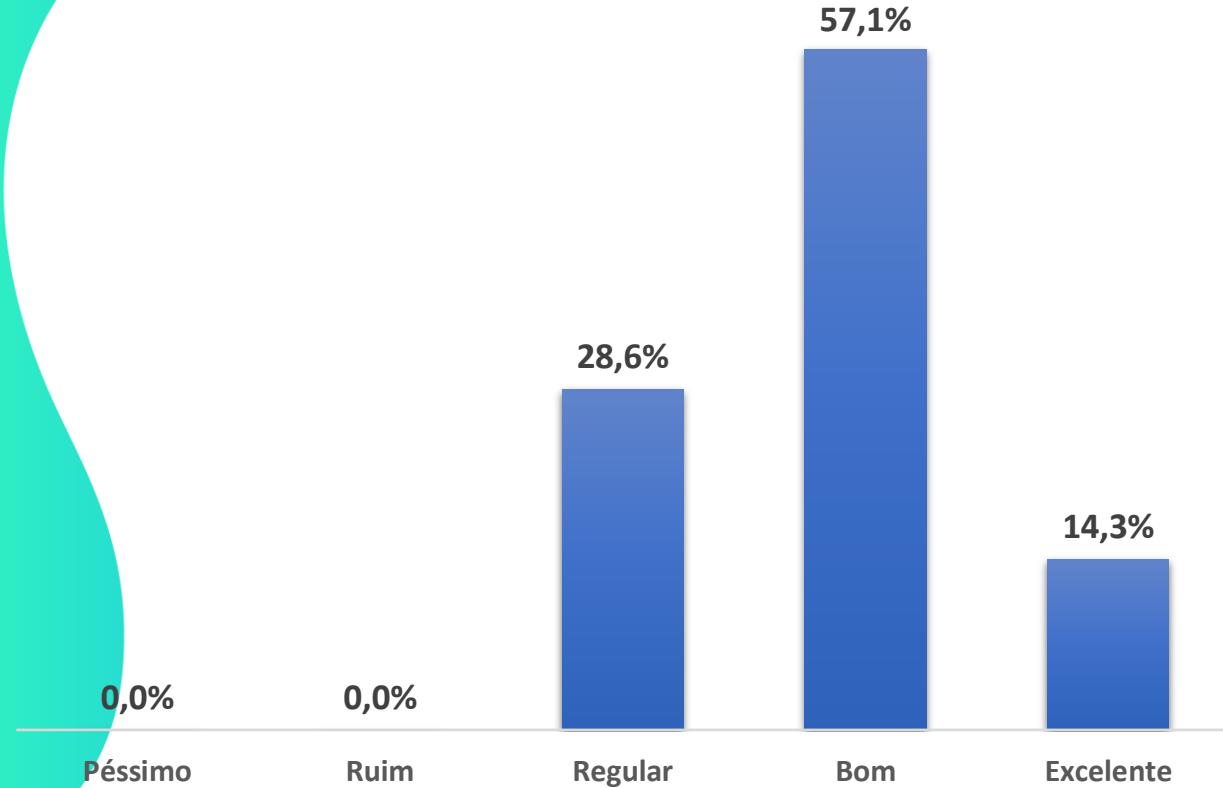
EVENTO GENERAL

17%

TEMA DEL EVENTO

43%

EVENTO: COMUNICACIÓN VISUAL

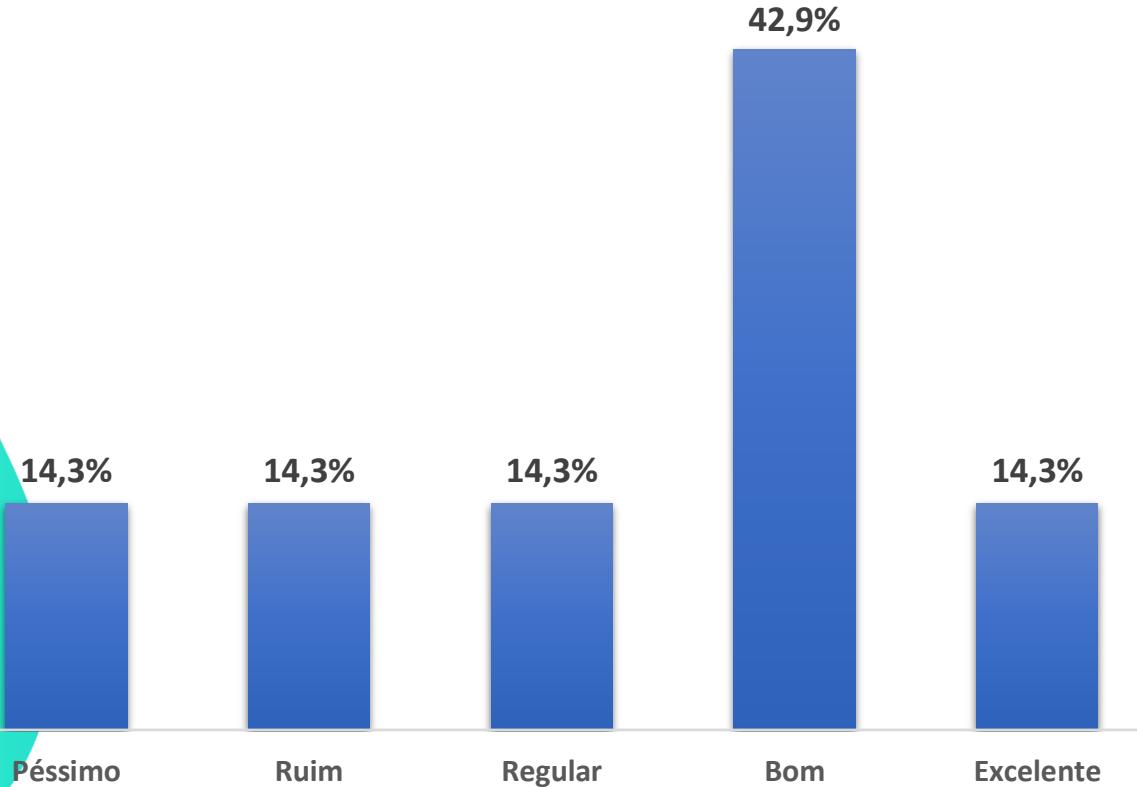


EVENTO GENERAL

17%

COMUNICACIÓN
VISUAL

71%



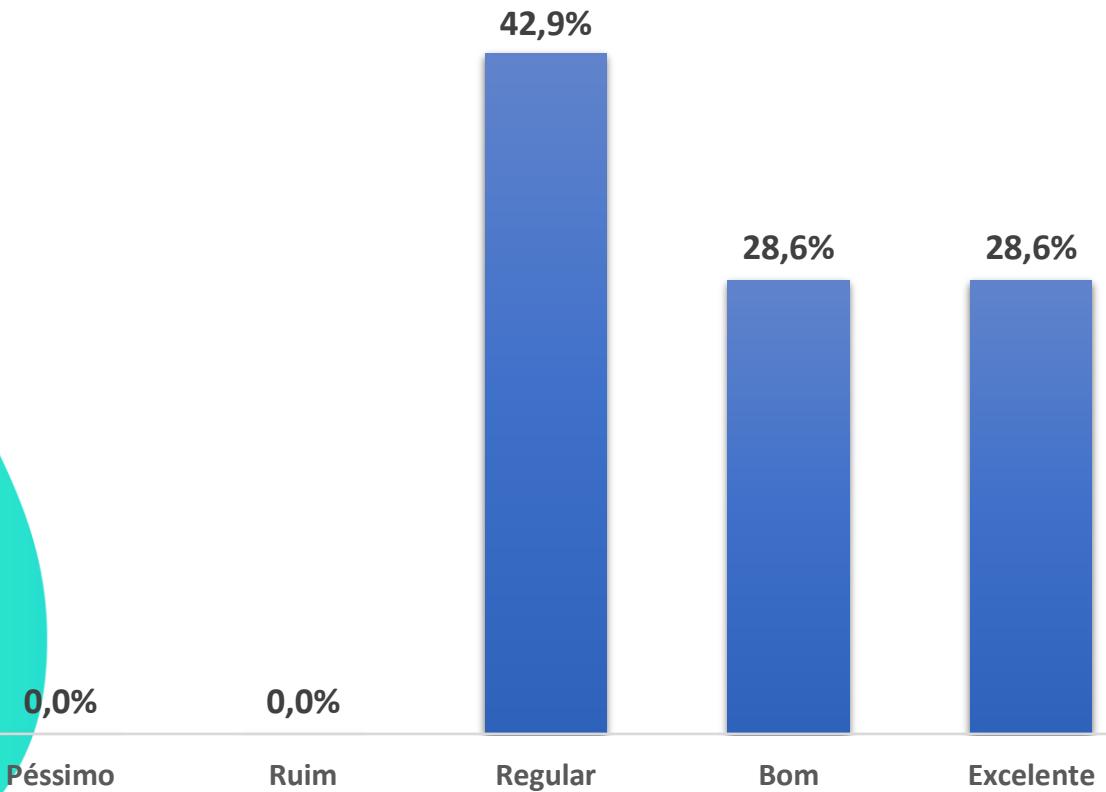
EVENTO GENERAL

17%

ORGANIZACIÓN

29%

EVENTO: PONTUALIDAD



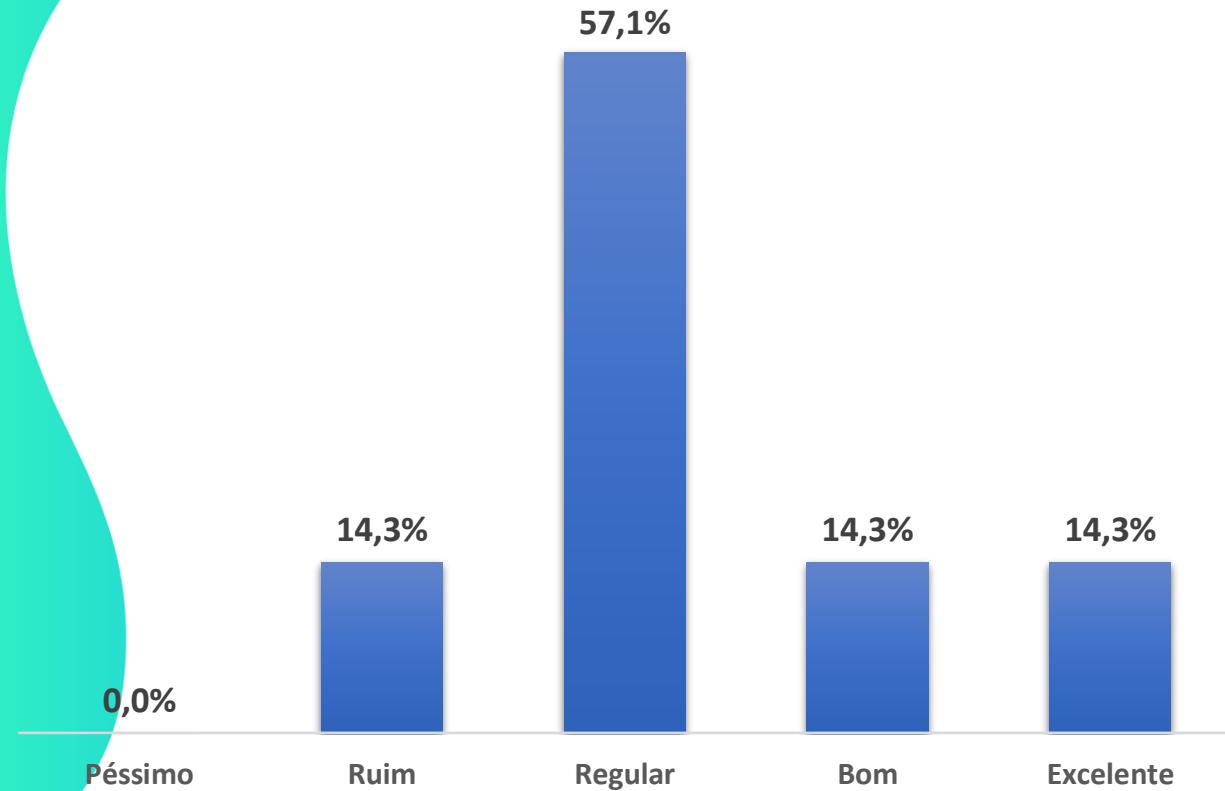
EVENTO GENERAL

17%

PONTUALIDAD

57%

EVENTO: ÉPOCA EVENTO

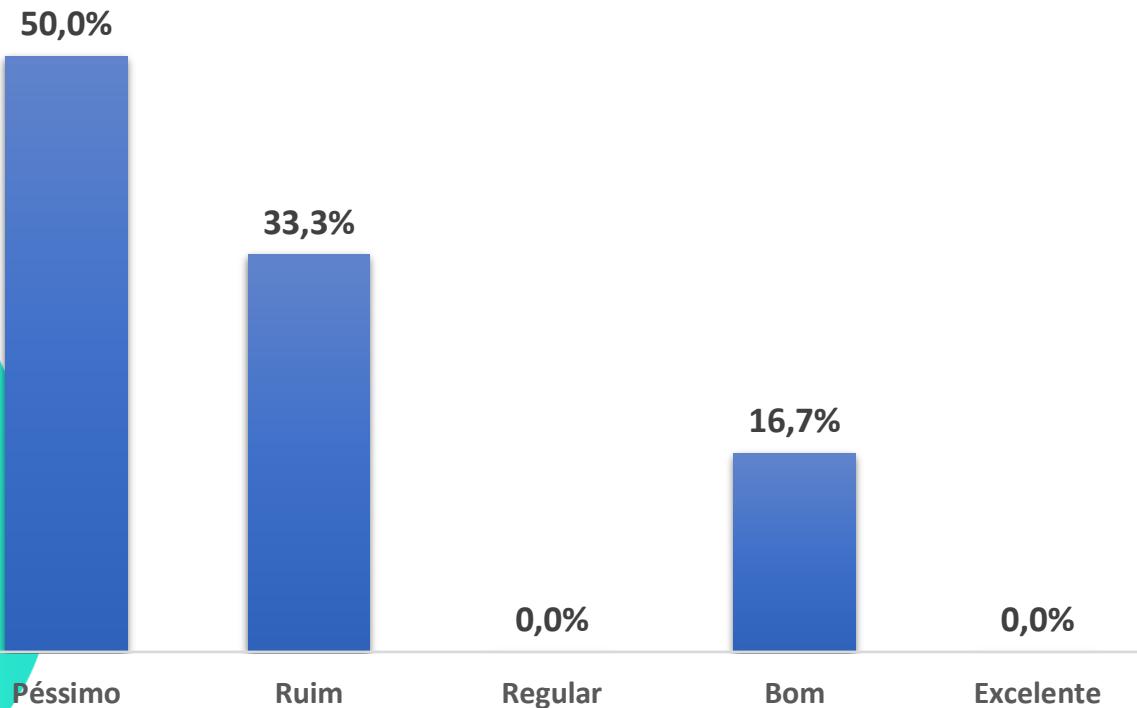


EVENTO GENERAL

17%

ÉPOCA EVENTO

14%



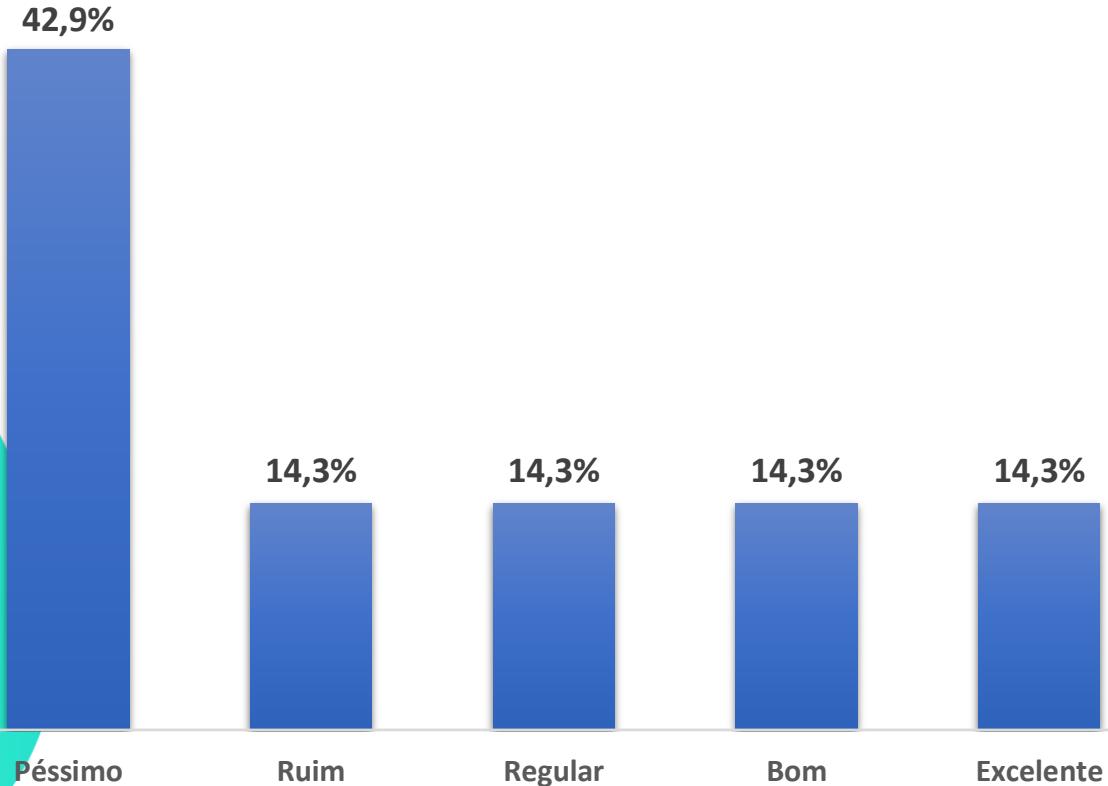
EVENTO GENERAL

17%

NETWORKING

-67%

EVENTO: DURACIÓN DEL EVENTO



EVENTO GENERAL
17%

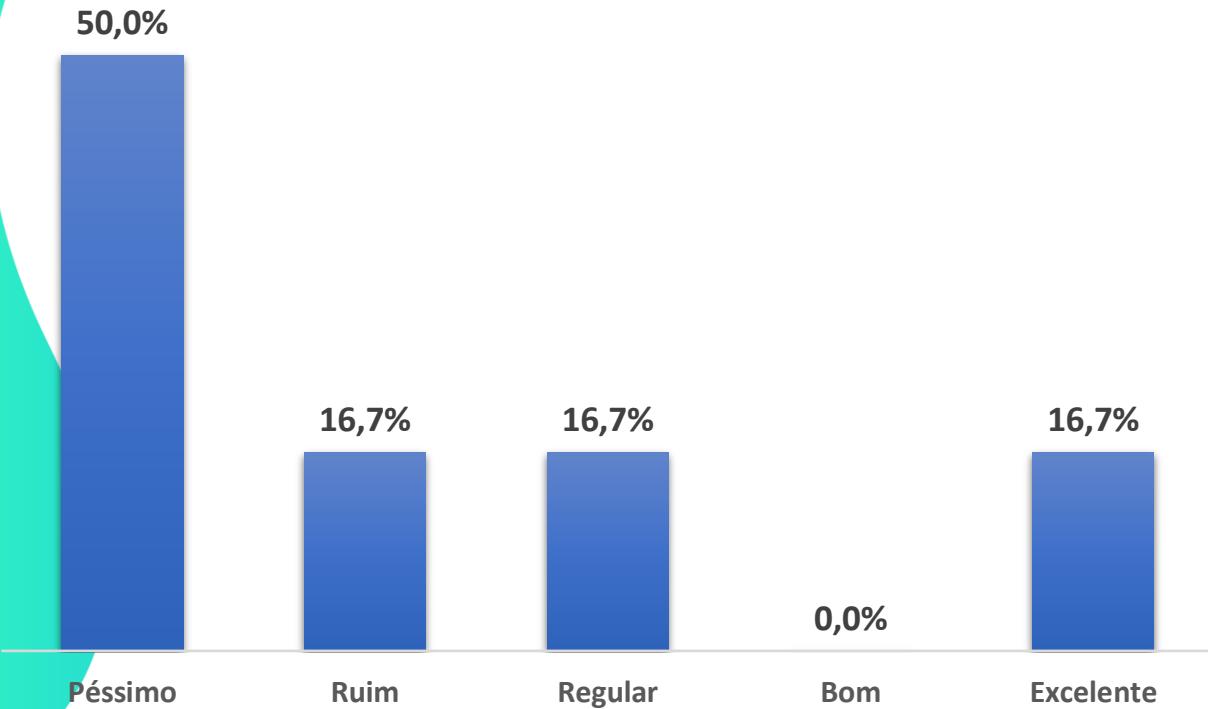
DURACIÓN DEL
EVENTO
-29%

OBSERVACIONES:

- Desde mi punto de vista, el tema del evento fué un tanto 'naif', lo que resultó en una pérdida progresiva del interés de la audiencia, la totalidad de cámaras apagadas y escasa/nula interacción.
- Sugiero tratar temas de cómo un área de TI asume el liderazgo para el crecimiento y desarrollo empresarial con base en el recurso informático que gestiona.

TIEMPO

TIEMPO: ¿QUÉ LE PARECIÓ LA DURACIÓN DEL EVENTO?



TIEMPO GENERAL

-50%

DURACIÓN DEL

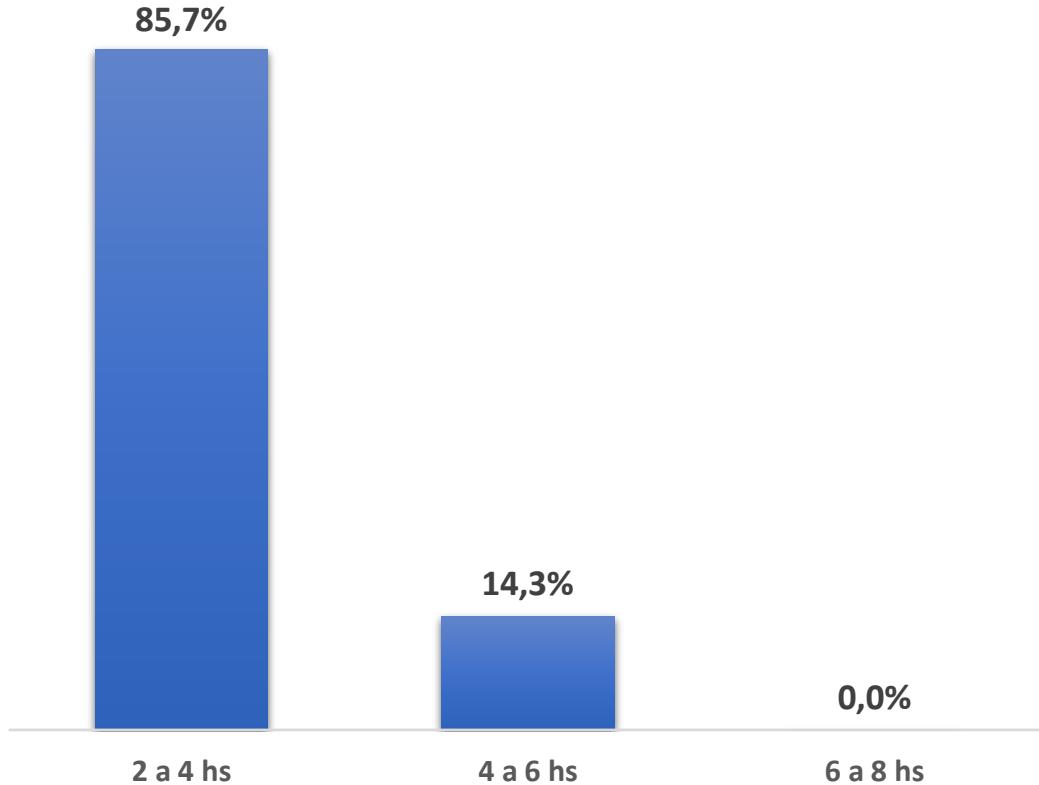
EVENTO

-50%

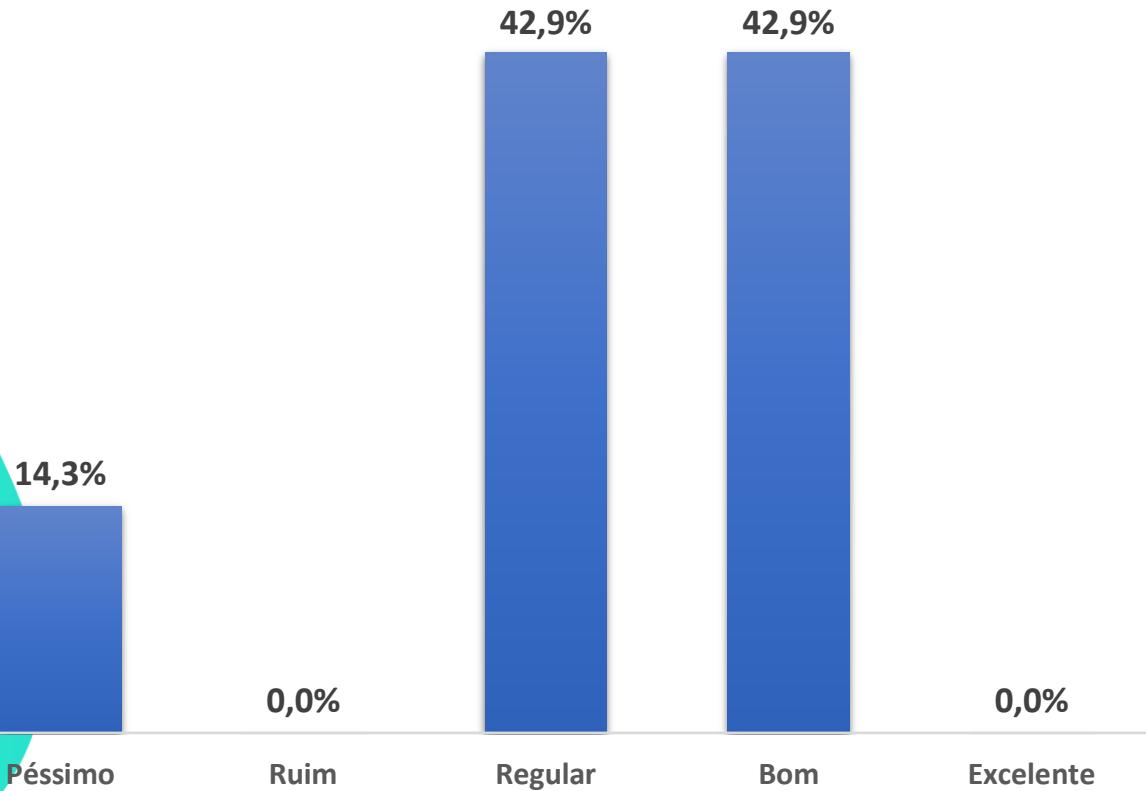
OBSERVACIONES:

- Creo que la segregación en pequeños grupos para los espacios de sponsors ha sido una pérdida de tiempo. Extremadamente repetitivo para los speakers teniendo en cuenta que dimos la misma presentación para grupo de 5-6 personas múltiples veces.
- Me parece pésimo que nos hayan hecho hacer 5 veces la misma presentación para una audiencia de 2 a 5 personas. El evento se extiende sin sentido y los participantes tenían la cámara apagada y contestaban únicamente si les hacías una pregunta.

TIEMPO: ¿CUÁL DURACIÓN DEL EVENTO CREE QUE SERÍA IDEAL?



KEYNOTE



KEYNOTE GENERAL

29%

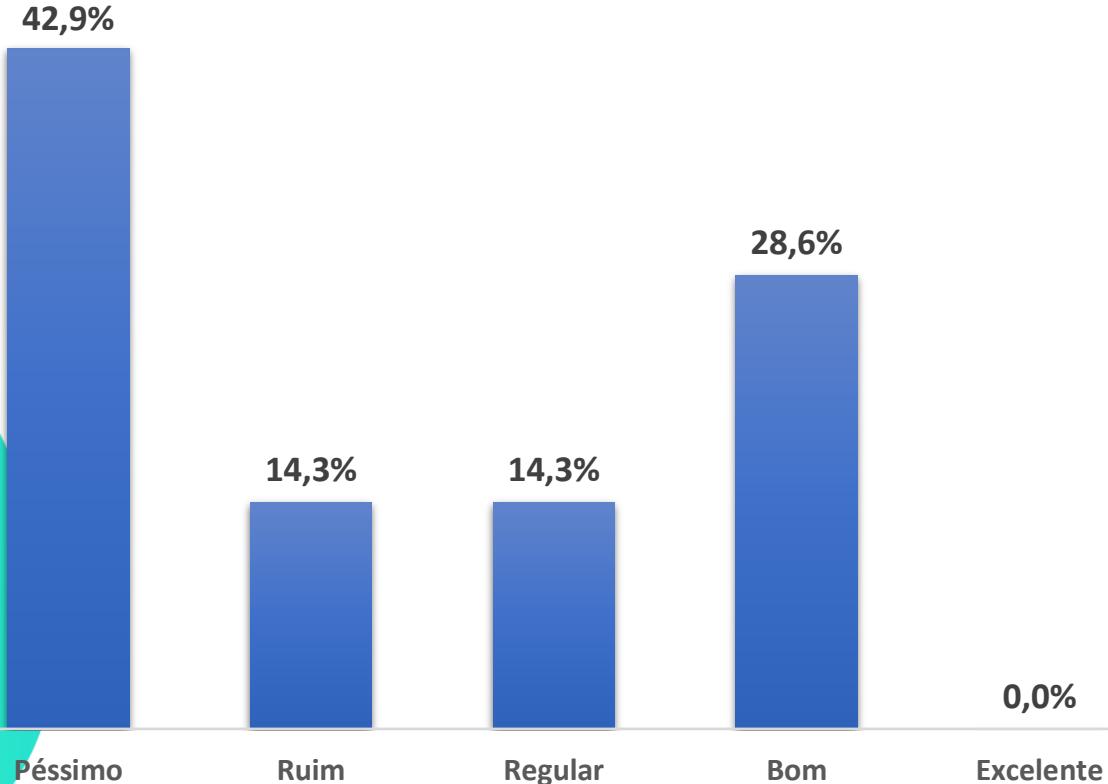
SEBASTIAN
BONHOMME
29%

OBSERVACIONES:

- **Nimiedad absoluta, creo que tuvo un impacto muy negativo en las presentaciones posteriores. Recibimos una audiencia que ya perdió el interés y apagó las cámaras, probablemente para realizar otras actividades, irrecuperable. Recuerdo la edición pasada del evento con el speaker Español, enorme diferencia.**
- **Sugiero tratar temas de cómo un área de TI asume el liderazgo para el crecimiento y desarrollo empresarial con base en el recurso informático que gestiona.**

OPORTUNIDADES DE NETWORKING

OPORTUNIDADES DE NETWORKING: INTERACCIÓN



OPORTUNIDADES DE
NETWORKING GENERAL
-29%

INTERACCIÓN
-29%

OPORTUNIDADES DE NETWORKING: INTEGRACIÓN DURANTE EL EVENTO



42,9%



14,3%

14,3%

28,6%

0,0%

Ruim

Regular

Bom

Excelente

OPORTUNIDADES DE
NETWORKING GENERAL
-29%

INTEGRACIÓN
DURANTE EL EVENTO

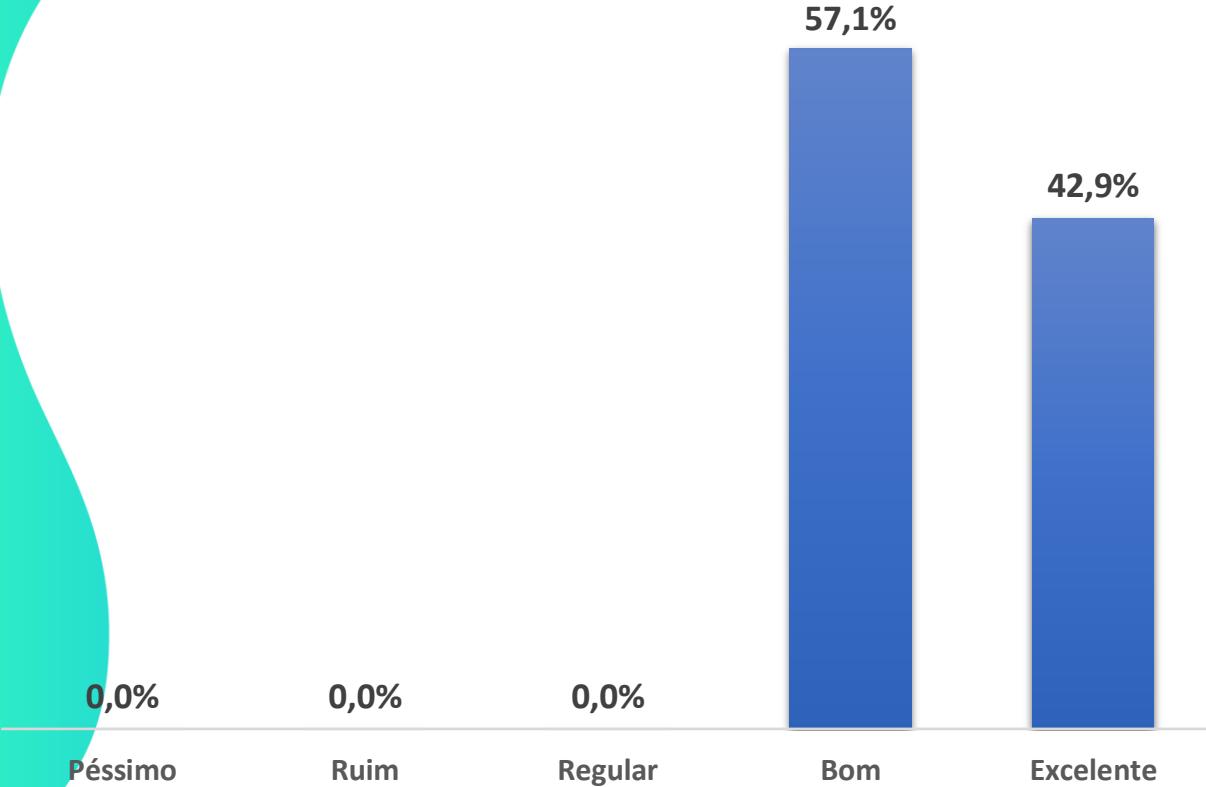
-29%

OBSERVACIONES:

- **Todo dicho, cámaras apagadas y escasa interacción. Inclusive la audiencia se fué mermando a medida que avanzó el evento.**
- **Muchos participantes no activaron la función de intercambio de tarjetas, como única posibilidad para emprender una actividad de networking.**

ACCIONES

ACCIONES: ¿QUÉ LE PARECIÓ LA ACCIÓN DEL PROGRAMA FRATERNO? (DONACIÓN DE ALIMENTOS)

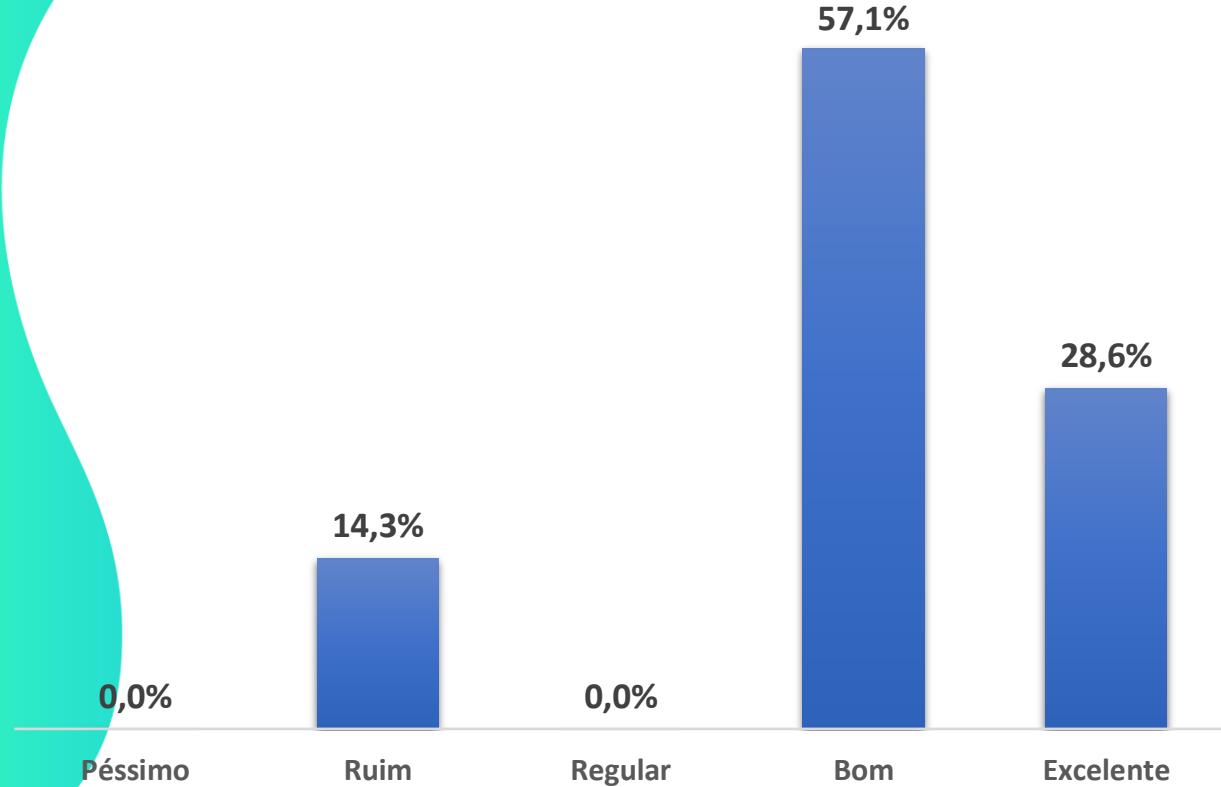


ACCIONES
GENERAL
100%

ACCIÓN DEL PROGRAMA
FRATERNO
100%

PLATAFORMA ZOOM

PLATAFORMA ZOOM: ACCESIBILIDAD

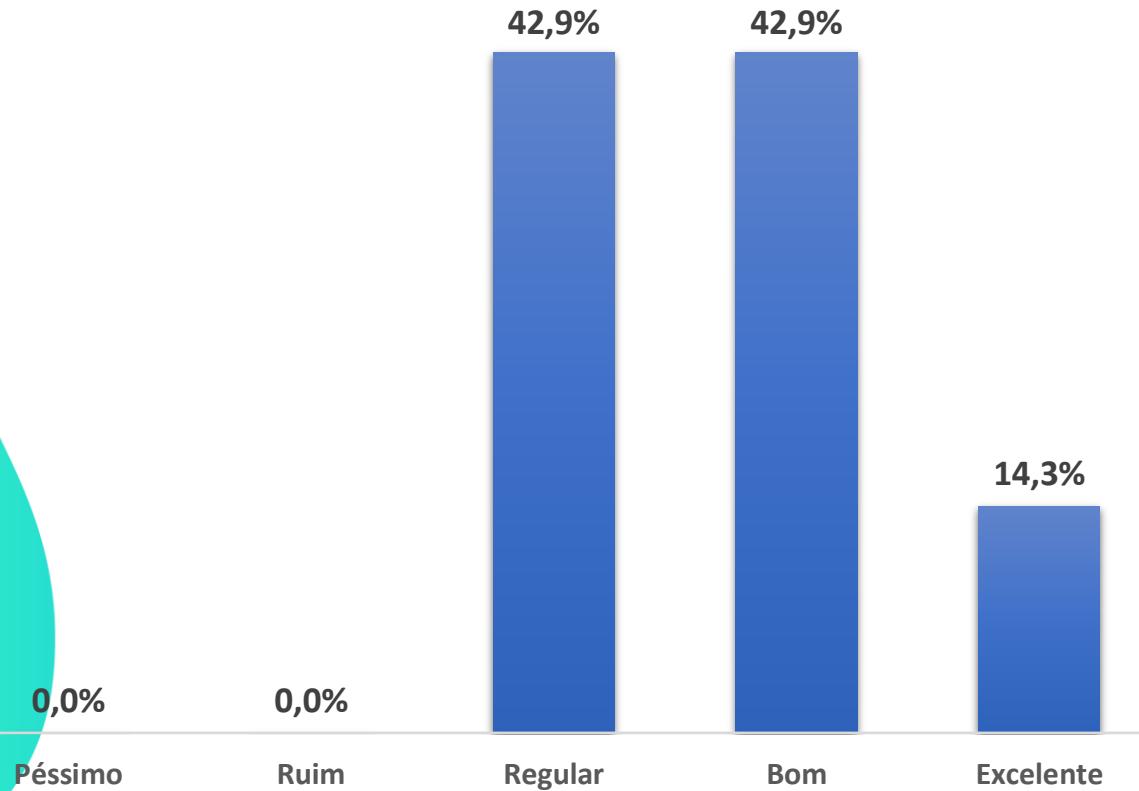


PLATAFORMA ZOOM
GENERAL
71%

ACCESIBILIDAD
71%

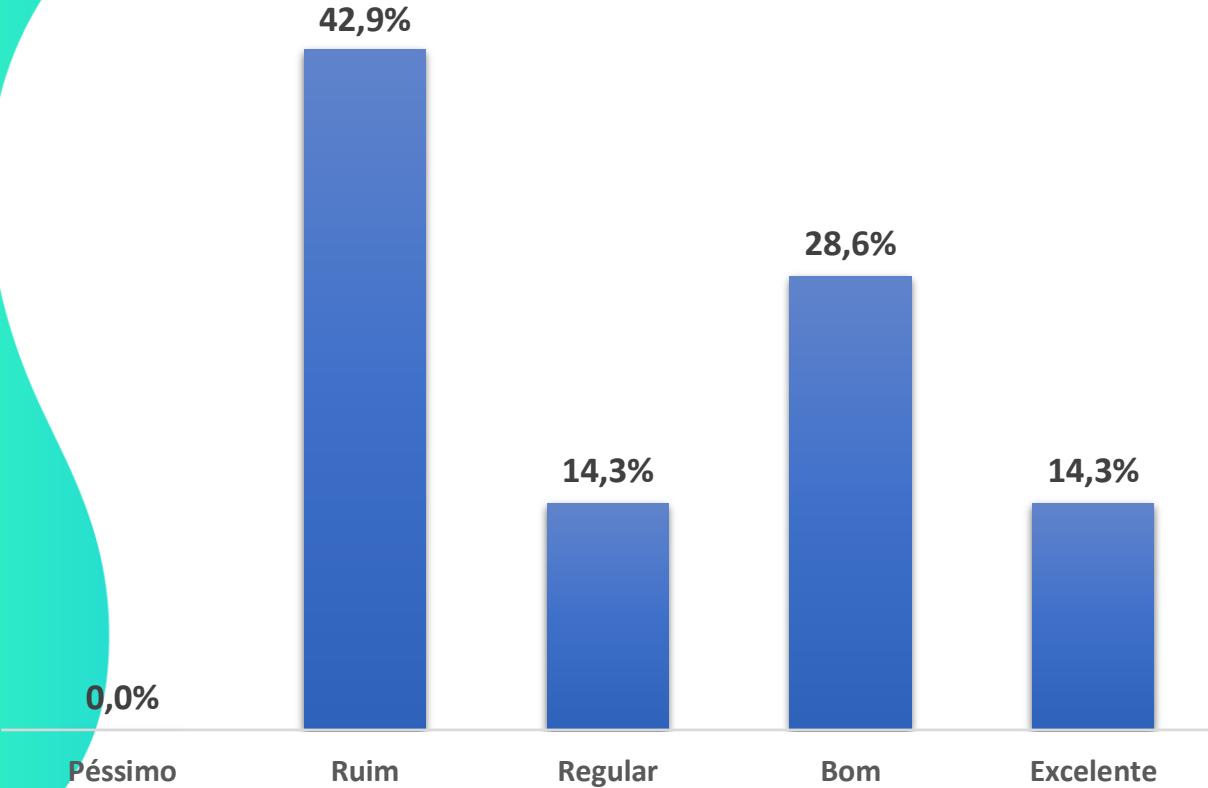
APP 4NETWORK

4NETWORK APP: USABILIDAD



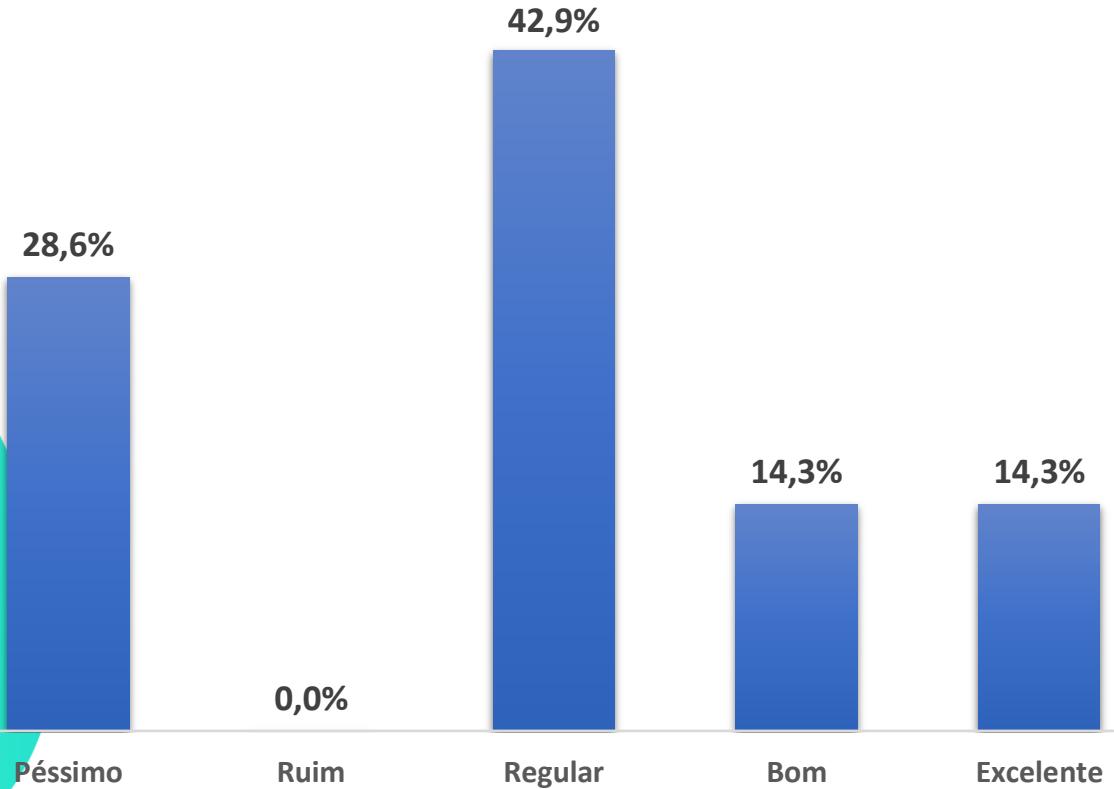
**4NETWORK APP
GENERAL
11%**

**USABILIDAD
57%**



4NETWORK APP
GENERAL
11%

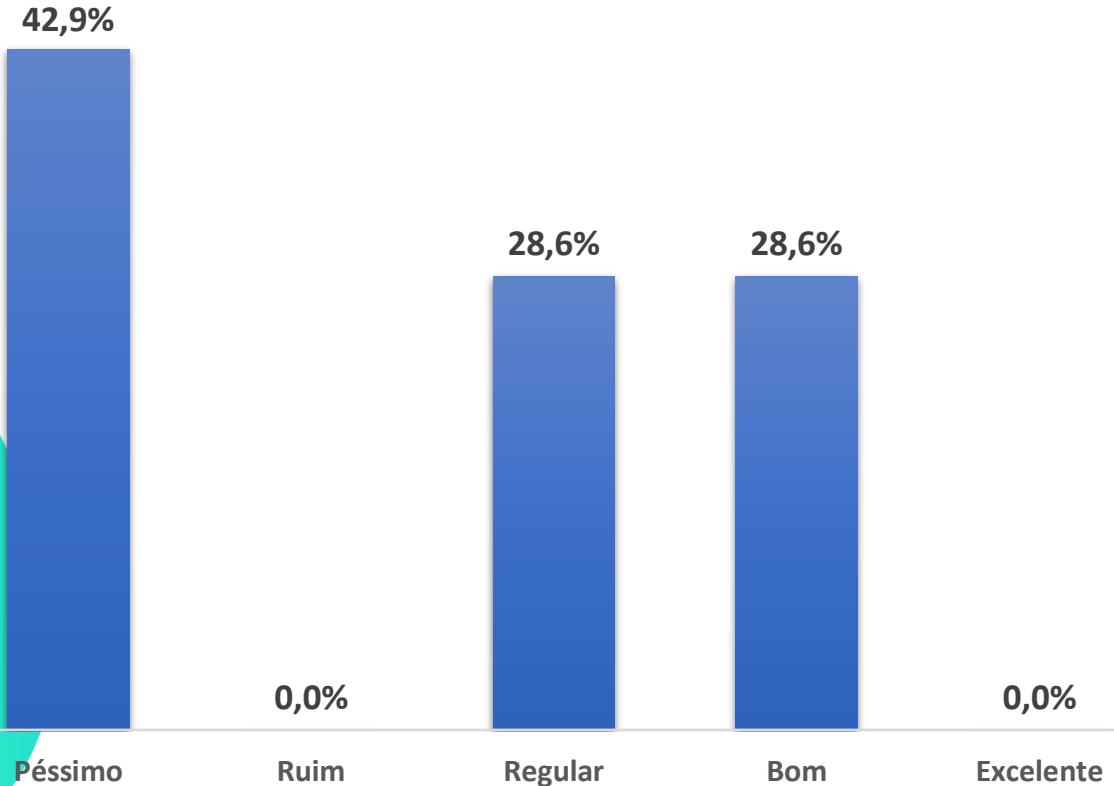
CONTENIDO
0%



**4NETWORK APP
GENERAL
11%**

**INTERFAZ
0%**

4NETWORK APP: INTERCAMBIO DE TARJETAS



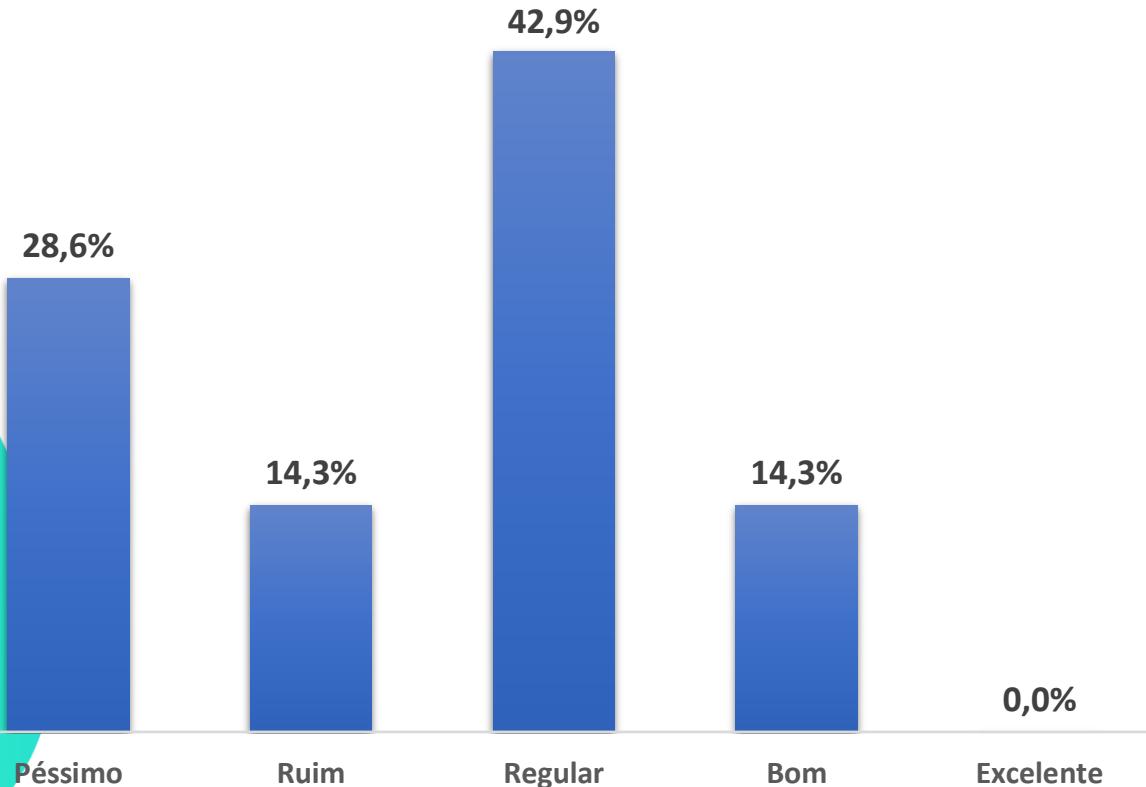
4NETWORK APP
GENERAL
11%

INTERCAMBIO DE
TARJETAS
-14%

OBSERVACIONES:

- **Muchos participantes no activaron la función de intercambio de tarjetas, como única posibilidad para emprender una actividad de networking.**

NEGOCIOS



NEGOCIOS GENERAL

-29%

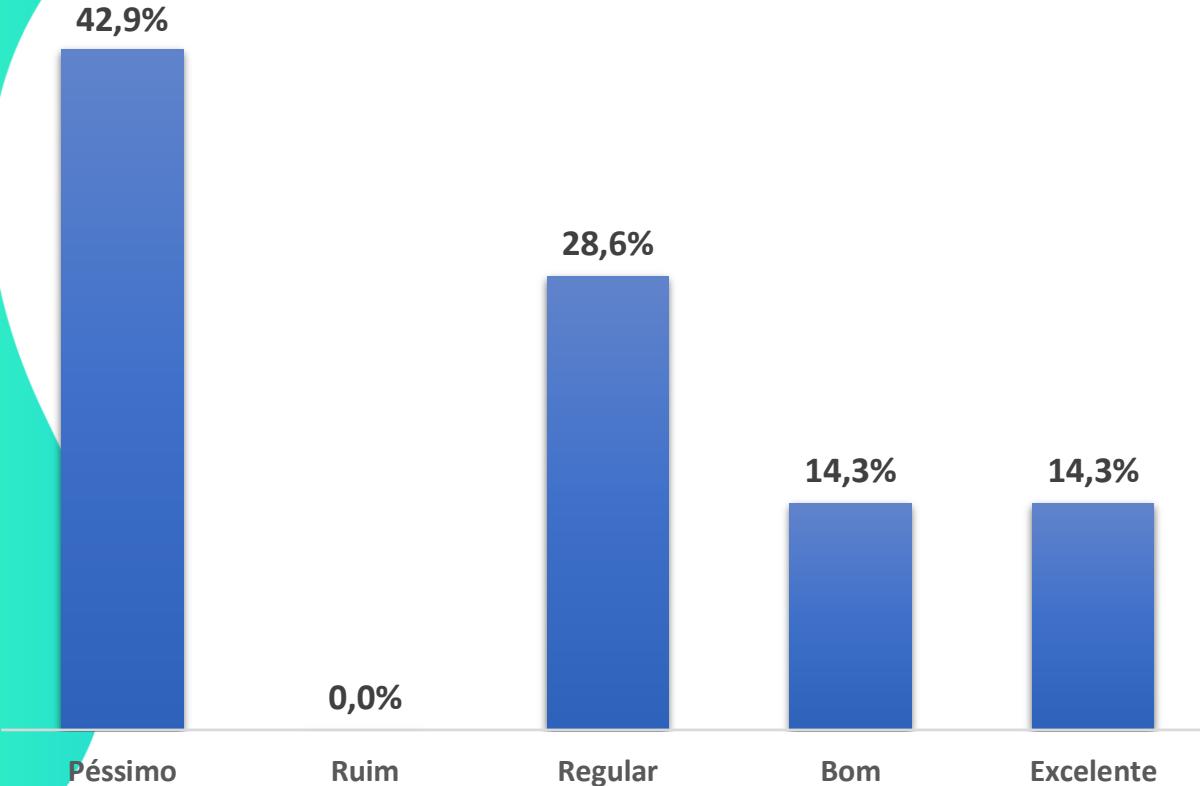
PERPECTIVA PARA
CONCRETAR NEGOCIOS

-29%

OBSERVACIONES:

- **Es el punto de partida para explorar la posibilidad de prospectación.**

¿COMO FUE SU EXPERIENCIA 4CONNEDWORKER 4CIO NOLA 2023?

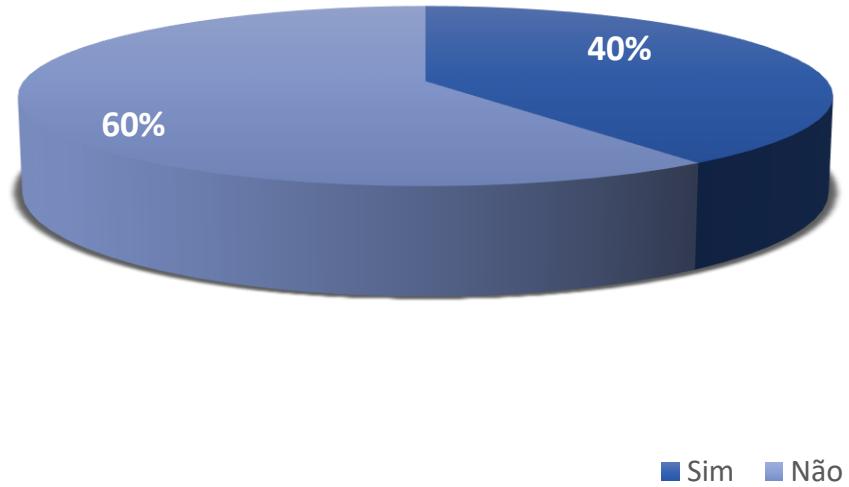


EXPERIENCIA
4CONNEDWORKER
GENERAL
-14%

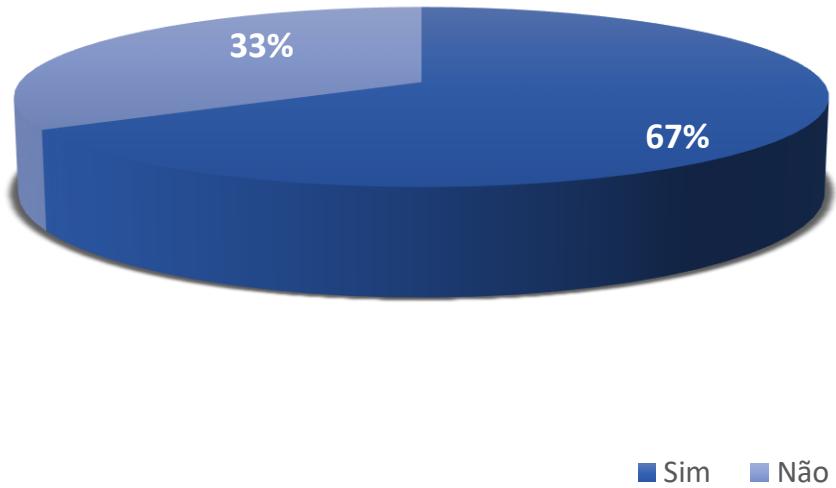
¿COMO FUE SU
EXPERIENCIA
4CONNEDWORKER 4CIO
SOLA?
-14%

ASPECTOS GENERALES

ASPECTOS GENERALES: ¿SU EMPRESA AUSPICIARIA OTRO 4CONNENWORKER 4CIO NOLA?



ASPECTOS GENERALES: ¿SU EMPRESA AUSPICIARÍA OTRO EVENTO DE 4NETWORK?



OBSERVAÇÕES:

Es el cuarto 4Network que participo, este fué el primero intrascendente. Sé que pueden hacerlo mucho mejor.